

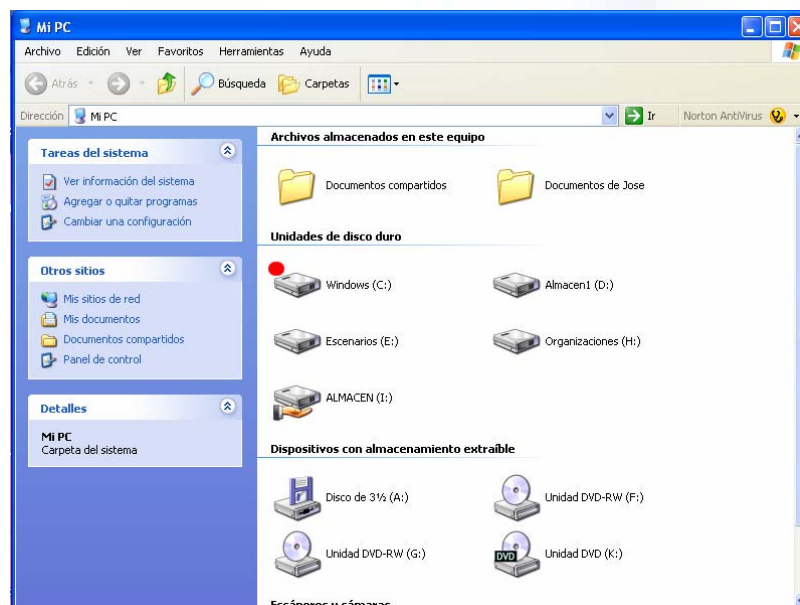
CH Throttle Quadrant

En vista de las múltiples consultas habidas últimamente sobre el tema del cuadrante de aceleradores, me he decidido a realizar un pequeño tutorial sobre como configurar los ejes del cuadrante de CH.

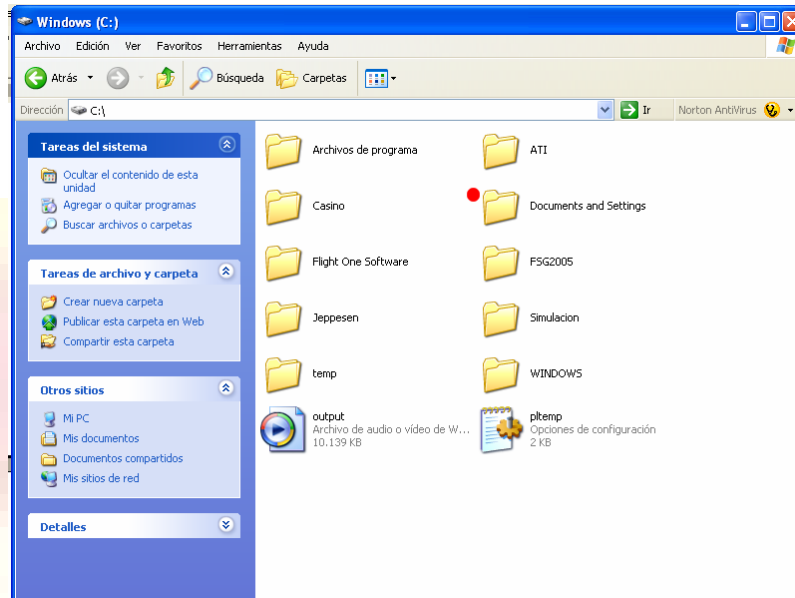


Me baso en mi equipo, win xp (en español), FS2004 (también en español), FSUIPC 3.40 (registrado, sino no vale). Las demás variantes serán parecidas pero no tienen por que ser exactas a las imágenes aquí expuestas.

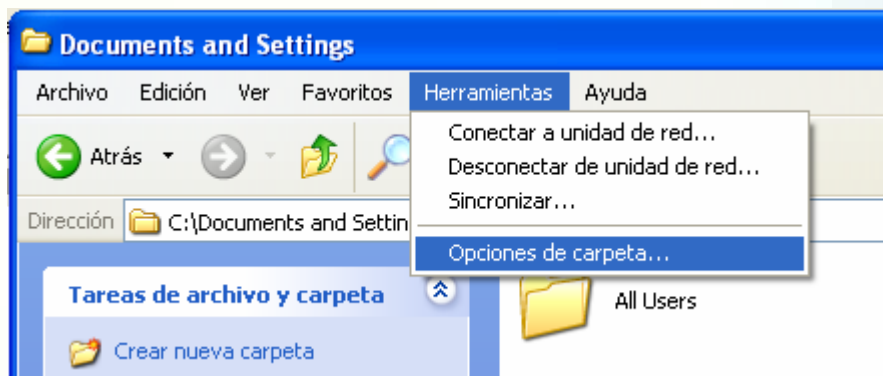
Para empezar localizamos y hacemos una copia del archivo fs9.cfg, para ello vamos al disco donde tenemos instalado el sistema operativo (normalmente c:) desde MiPC, por ejemplo:



Abrimos la unidad de la que se trate y buscamos la carpeta Documents and Settings



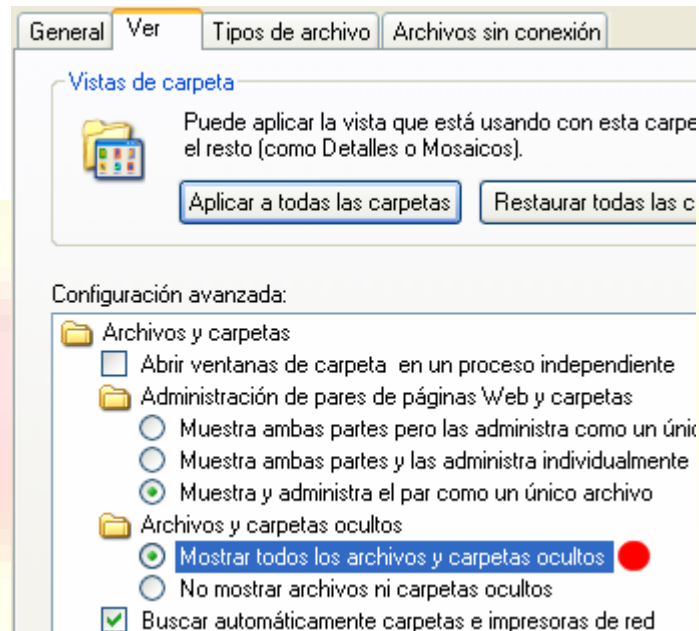
Una vez dentro de esta, si no tenemos activado el poder visualizar archivos ocultos o de sistema lo activamos Herramientas>Opciones de carpeta



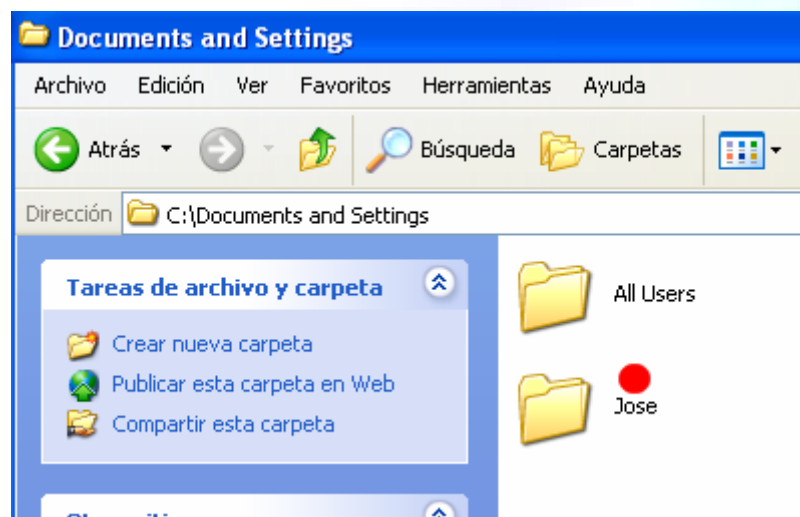
Pestaña Ver



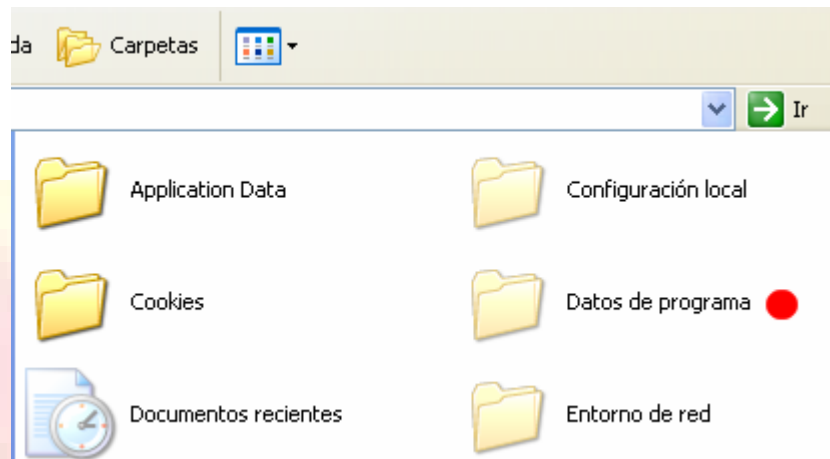
Y marcamos la opción de Mostrar todas las carpetas y archivos ocultos



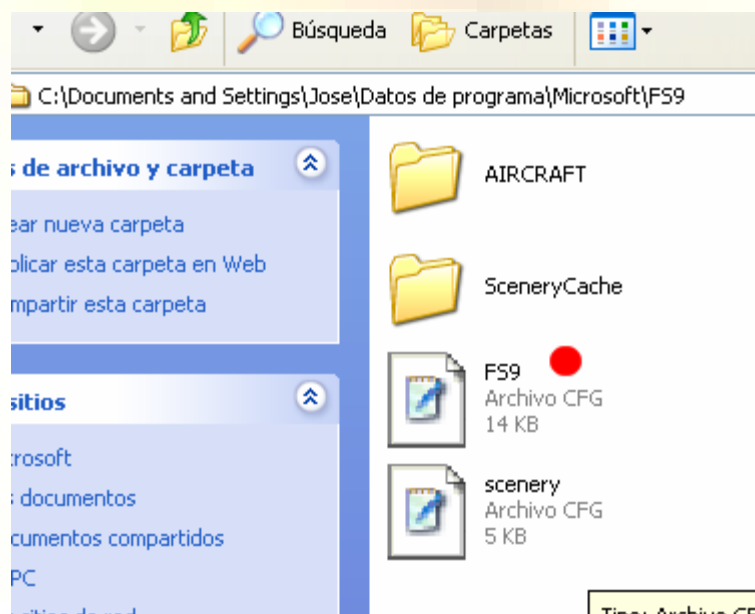
Aceptamos y abrimos la carpeta que tenga de nombre nuestro usuario en este caso Jose



Dentro de esta la carpeta Datos de programa



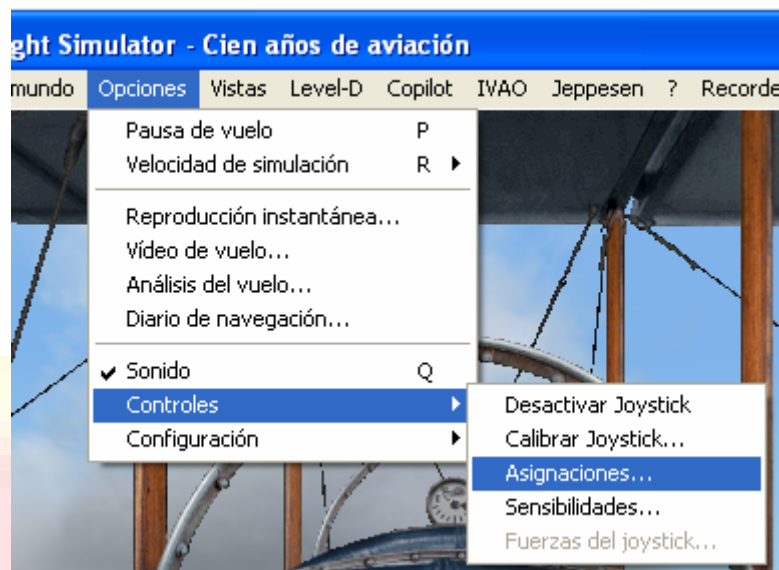
Dentro de esta buscamos la carpeta Microsoft y dentro de esta FS9 tendréis algo así



Y aquí esta nuestro FS9.cfg (el icono no tiene porque coincidir, pero fijaros en que sea una archivo cfg).

Le hacemos una copia para evitar males mayores y pasamos al FS para configurar los ejes.

Vamos al menú Opciones>Controles>Asignaciones



Primero seleccionamos en Tipo de joystick el CH THROTTLE CUADRANT, luego la pestaña EJES DEL JOYSTICK.

En este punto voy a hacer un inciso, que no se si solo me pasa a mi o a los demás también, si no lo hago en este orden, luego tengo problemas en la asignación de ejes.

En este caso voy a configurarlos para un bimotor, para el resto de los aparatos se procederá igual cambiando los mandos a conveniencia de cada uno.

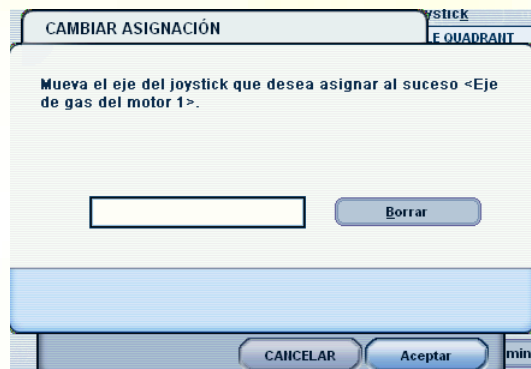
Yo lo tengo dispuesto como el de la fotografía, los dos ejes de la izquierda motores 1 y 2 respectivamente, los dos ejes centrales, paso hélice 1 y 2 respectivamente y los dos ejes de la derecha mezcla 1 y 2.

En todo caso proceded a eliminar las asignaciones de ejes del motor que tengáis, y cuando digo todas me refiero a todos los mandos que tengáis conectados.

Para ello seleccionar el eje y pulsar el botón de "Eliminar asignación del joystick"

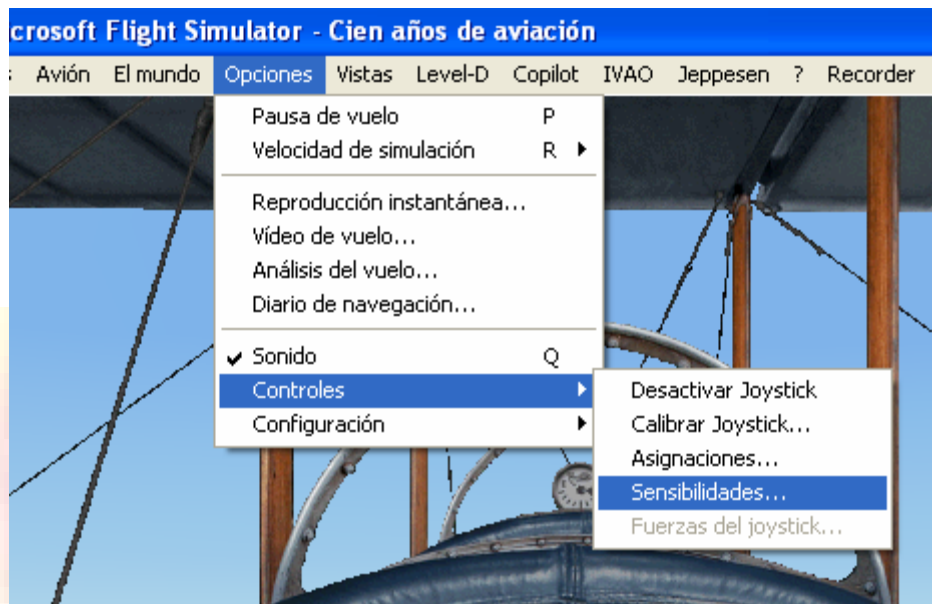


Y ahora empezamos a asignar los ejes, seleccionamos Eje de gas del motor 1 y luego pulsamos "Cambiar asignación" nos encontramos un cuadro como este

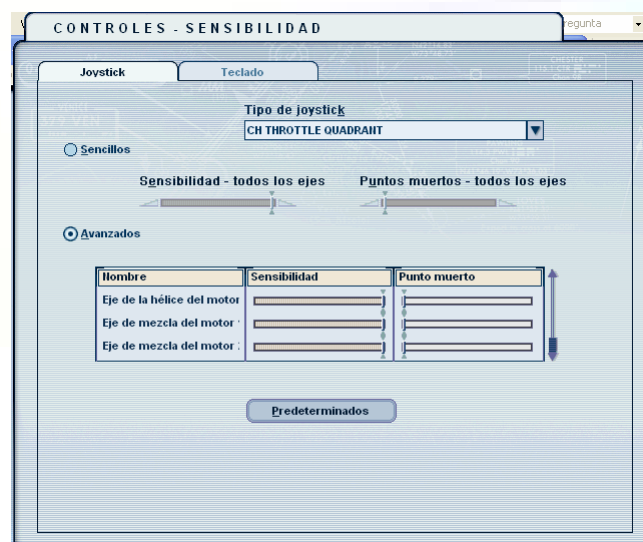


Movemos el eje seleccionado hacia delante (en el cuadro en blanco aparecerá el eje que hayamos movido) y pulsamos Aceptar, procedemos igual con todos los demás ejes que queramos asignar, en este caso asignaremos Eje del gas del motor 1, Eje del gas del motor 2, Eje de la hélice del motor 1, Eje de la hélice del motor 2, Eje de mezcla del motor 1 y Eje de mezcla del motor 2

Aceptamos la ventana de asignaciones y nos metemos en Opciones>Controles>Sensibilidades

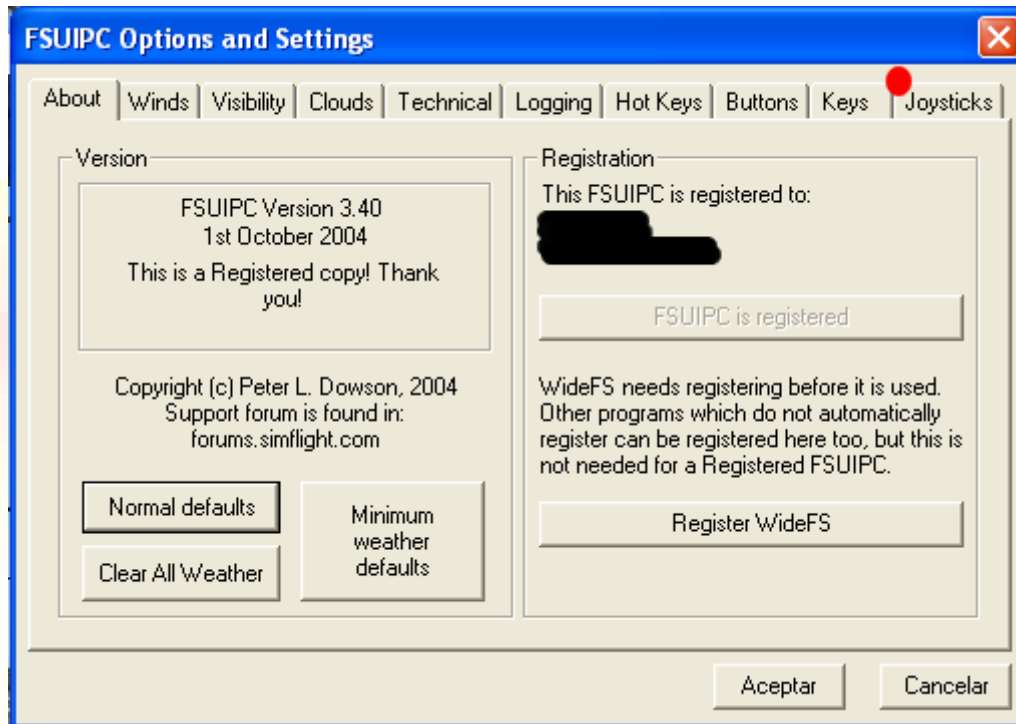


seleccionamos en Tipo de joystick el CH THROTTLE CUADRANT en la pestaña JOYSTICK, eliminamos los puntos muertos y ponemos las sensibilidades a tope, poniendo especial atención a esto, pues si nos queda alguno desplazado de esta posición, luego tendremos problemas para calibrarlos. Debe quedarnos así:

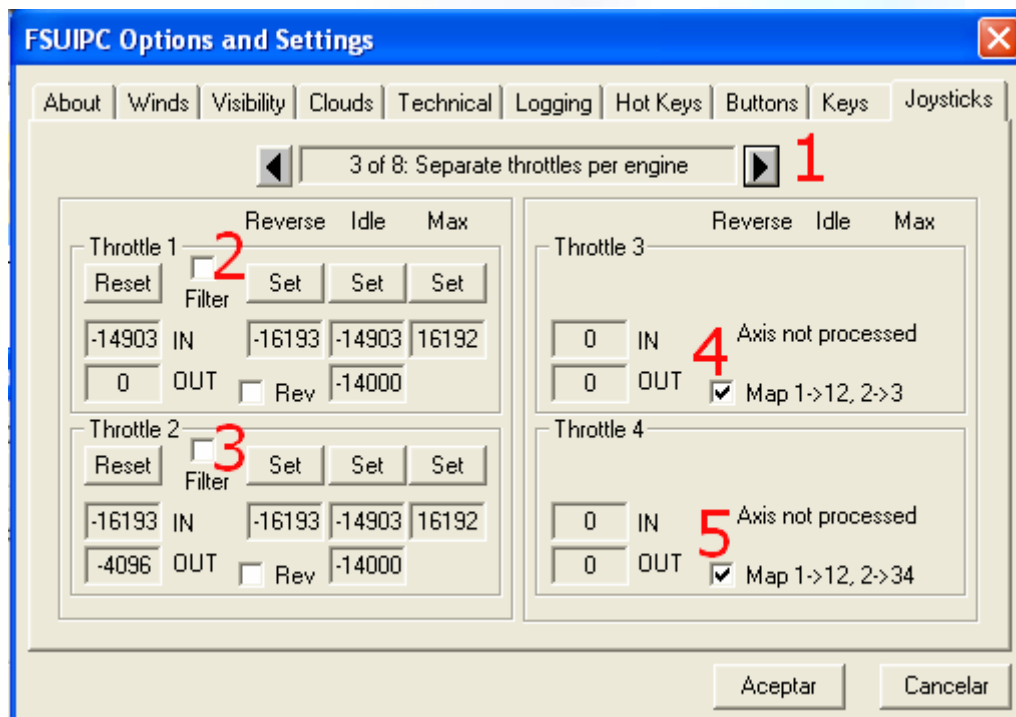


Repasar las asignaciones una vez mas y si todo es correcto pasamos de lleno al FSUIPC, vamos al menú Modules>FSUIPC y

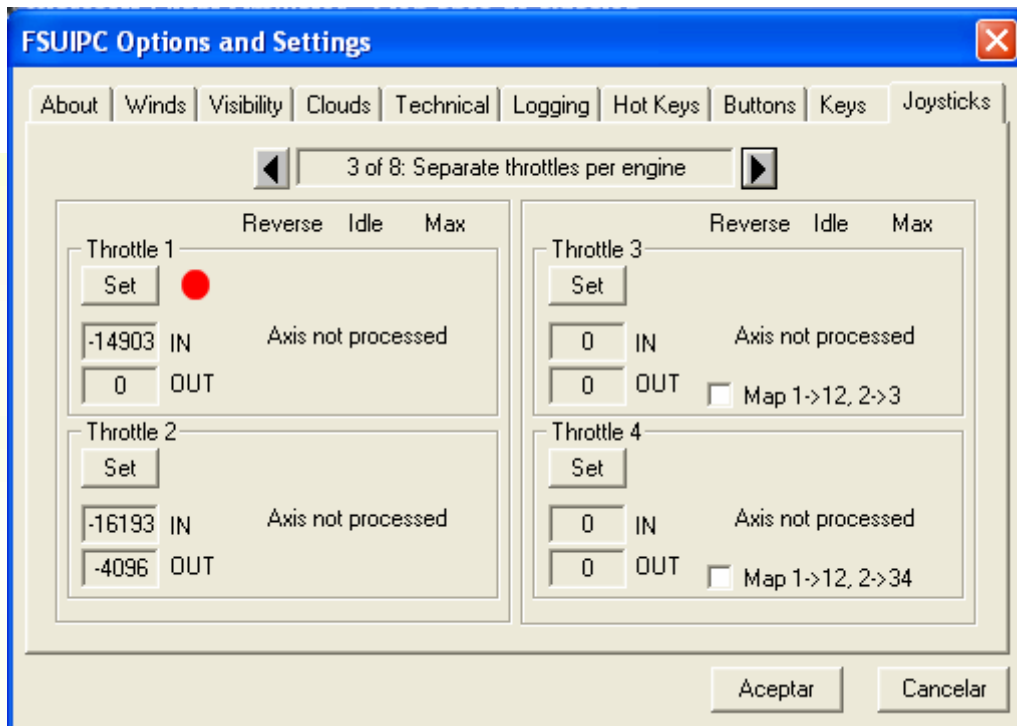
seleccionamos la pestaña Joysticks, desde aquí calibraremos y asignaremos reversas, abanderamiento y corte de combustible.



Pulsando la flecha **1** localizamos el apartado Separate throttles per engine.



Puede aparecernos así, con pulsar en el botón Set bajo la columna Throttle 1 y Throttle 2, pasara a mostrarnos la figura anterior



En caso de querer ajustar mas ejes pulsaremos en el Set correspondiente a la columna del eje que queramos ajustar (Throttle 3, Throttle 4)

Empezamos con el calibrado, en el cuadro **2** calibraremos el eje del motor 1, para ello situamos la palanca atrás del todo y pulsamos el set que hay en la columna Reverse, pasamos la palanca al punto que hay un poco mas adelante (ese donde se nota una especie de clic) y pulsamos el set que hay en la columna Idle y por ultimo ponemos la palanca en la posición mas avanzada y pulsamos el set que hay en la columna Max y ya tenemos calibrada la palanca del motor 1.

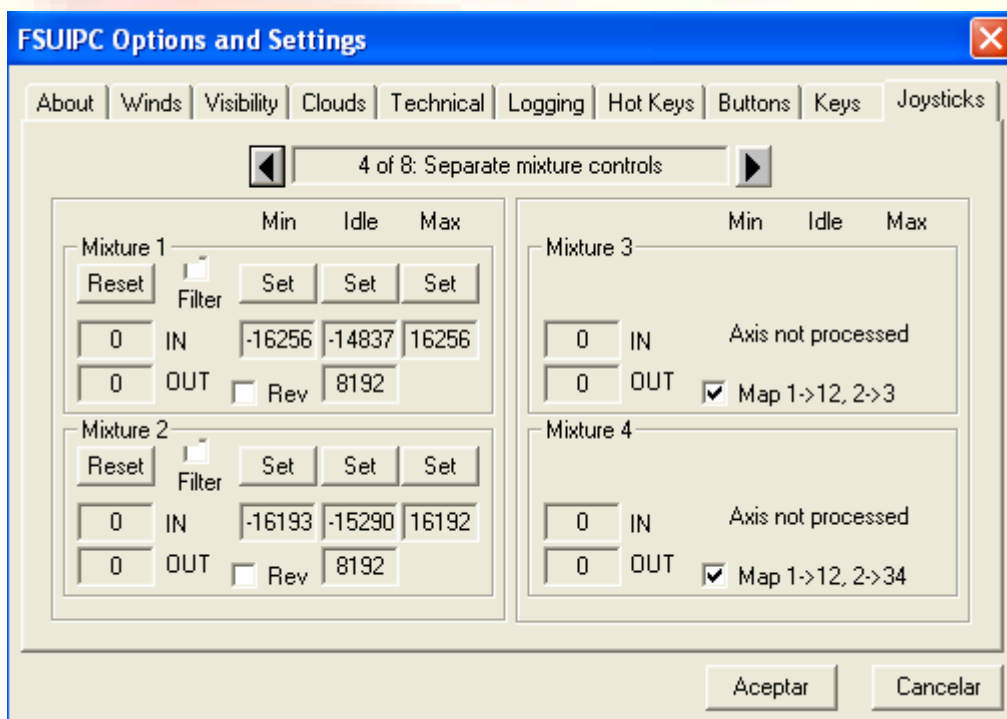
Con esto lo que hemos hecho es decirle al FSUIPC en que posición de la palanca están las reversar, donde el IDLE y donde el máximo de potencia.

Repetimos el proceso con la segunda palanca en el cuadro **3** y si quisiéramos calibrar mas ejes continuaríamos con los otros cuadros.

Al marcar los apartados **4** y **5**, dependiendo del avión, seleccionamos el modo de funcionamiento de las palancas del throttle según el siguiente cuadro:

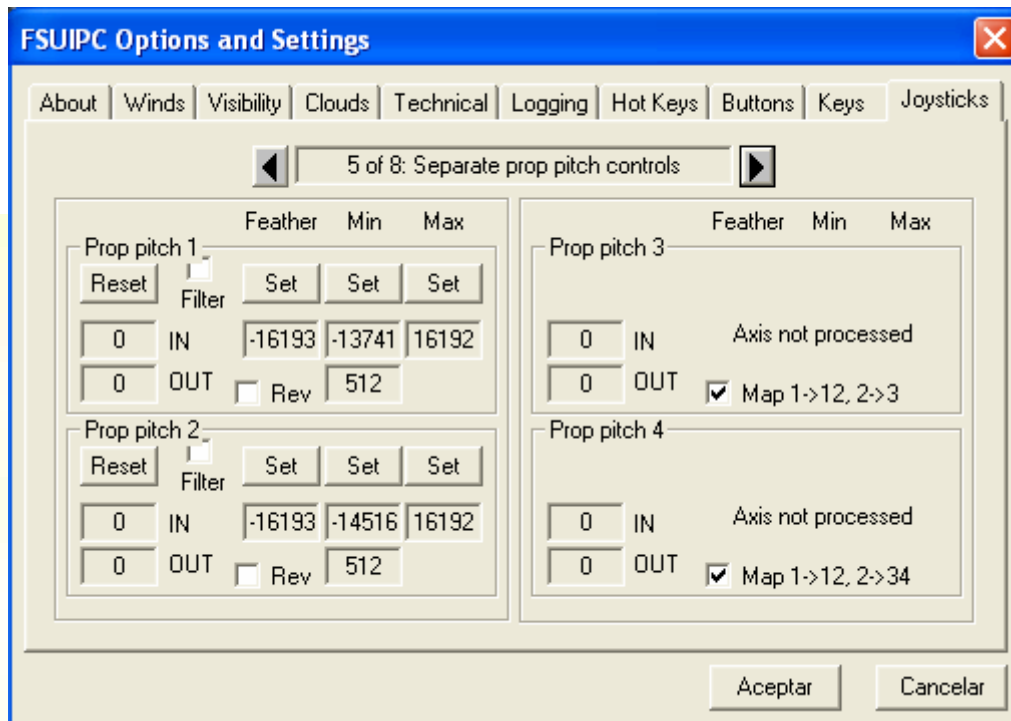
	<i>Monomotor</i>	<i>Bimotor</i>	<i>Trimotor</i>	<i>Cuatrimotor</i>
<i>Throttle 1</i>	Motor 1	Motor 1	Motor 1 Motor 2	Motor 1 Motor 2
<i>Throttle 2</i>	----	Motor 2	Motor 3	Motor 3 Motor 4

Pasamos a configurar los ejes de paso de hélice, lo cual lo hacemos en el siguiente apartado al cual se accede pulsando la flecha **1** y tiene este aspecto, poco más o menos.



La única diferencia con la anterior es que ahora seleccionamos la posición de las palancas de mezcla para Mínimo (lo cual cortara el fuel), IDLE y máximo. Las opciones seleccionadas en el apartado Mixture 3 y 4 tienen exactamente la misma función que las de throttle.

Pulsamos una vez mas la flecha 1 y pasamos a configurar el paso de hélice, el cuadro es poco mas o menos igual que los anteriores



Tres cuartos de lo propio, configuramos ahora la posición de las palancas de paso de hélice, ahora el punto mínimo, corresponde a la puesta en bandera de la hélice en los aviones que tengan esa posibilidad.

Posibles problemas:

En principio, los números que aparecen en las casillas no tienen porque ser los que aparecen en las imágenes, pero deberían ser, por lo menos parecidos.

1.- Avanzamos y retrocedemos la palanca pero el FSUIPC no se entera.

.- Vuelve al menú de asignación de ejes del FS y comprueba que lo tengas asignado (puede parecer de Perogrullo, pero parece que hay cierta tendencia a desaparecer la asignación, lo he sufrido en mis carnes alguna vez)

.- Las sensibilidades y/o los puntos muertos no están al máximo y al mínimo respectivamente

2.- Avanzamos y retrocedemos la palanca pero el FSUIPC no muestra tanto incremento o decremento en las casillas de configuración como en principio debiera, quedándose estos valores en una zona mucho más baja de que debiera estar.

.- Las sensibilidades y/o los puntos muertos no están al máximo y al mínimo respectivamente

3.- Al avanzar la palanca disminuye el número mostrado en la ventana de configuración y al retroceder aumenta.

.- Ir al menú de asignación de ejes del FS y comprobar que el eje en cuestión no tiene marcada la casilla **Inverso** (Otra vez, no os fiéis de que no se lo hayáis marcado, cosas del FS, de vez en cuando aparece marcado, eso si, una vez guardada la configuración, no me ha pasado nunca el marcarse solito)

Una vez acabado, salir del FS, y hacer una copia del archivo FS9.CFG, por si las moscas :D

También hay una manera de tener varias configuraciones de ejes, es un poco chapucera y seguro que algún informático sabe hacerlo de alguna otra manera, pero esta funciona :D

Por ejemplo:

Hago una configuración para un monomotor, una vez realizada copio el FS9.CFG y le cambio de nombre a la copia, en un alarde de originalidad lo llamo Monomotor.cfg.

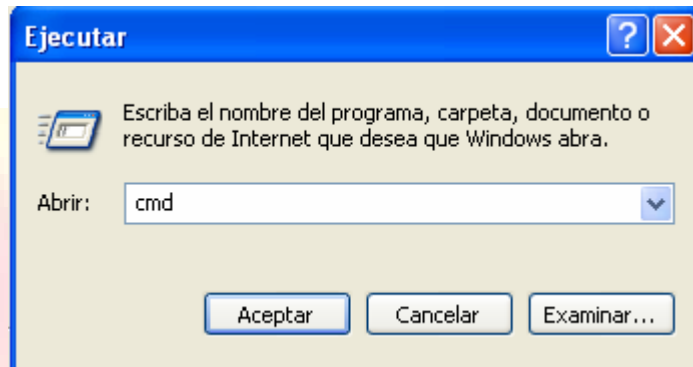
Realizo otra configuración para un bimotor, vuelvo a hacer una copia y la llamo Bimotor, por ejemplo.

Y así hasta el numero de configuraciones que nos parezca bien (helis, hidros, muchimotors, o lo que buenamente se os ocurra.

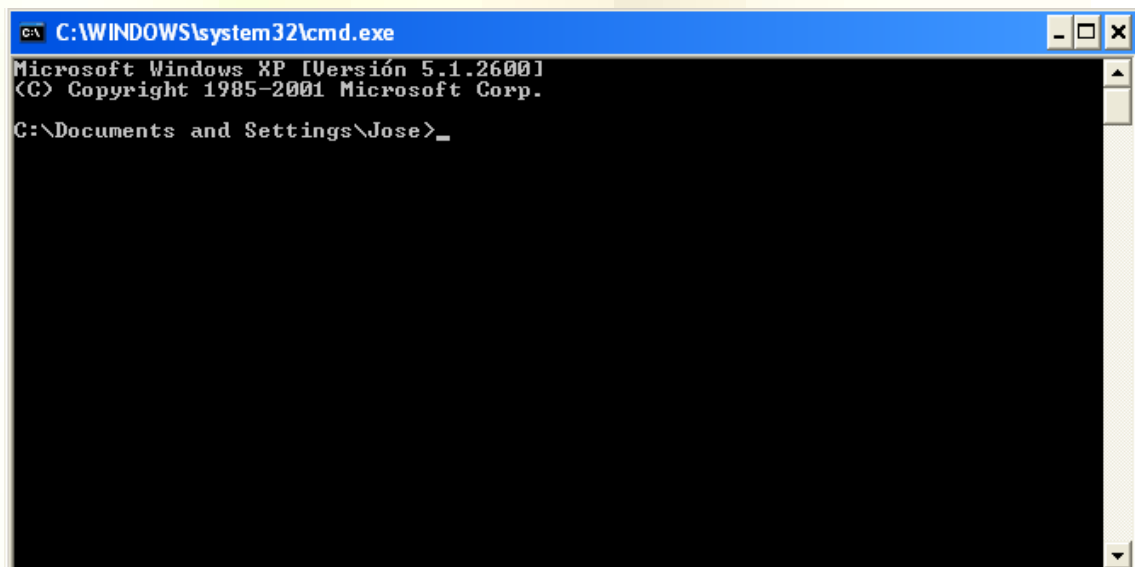
Y ahora me meto en el SO y creo un archivo .bat para cada una de las configuraciones, por si no sabéis, por pasos:

Inicio>Ejecutar

En el cuadro que aparece escribes CMD y aceptas



Aparece una pantalla como la del antiguo DOS



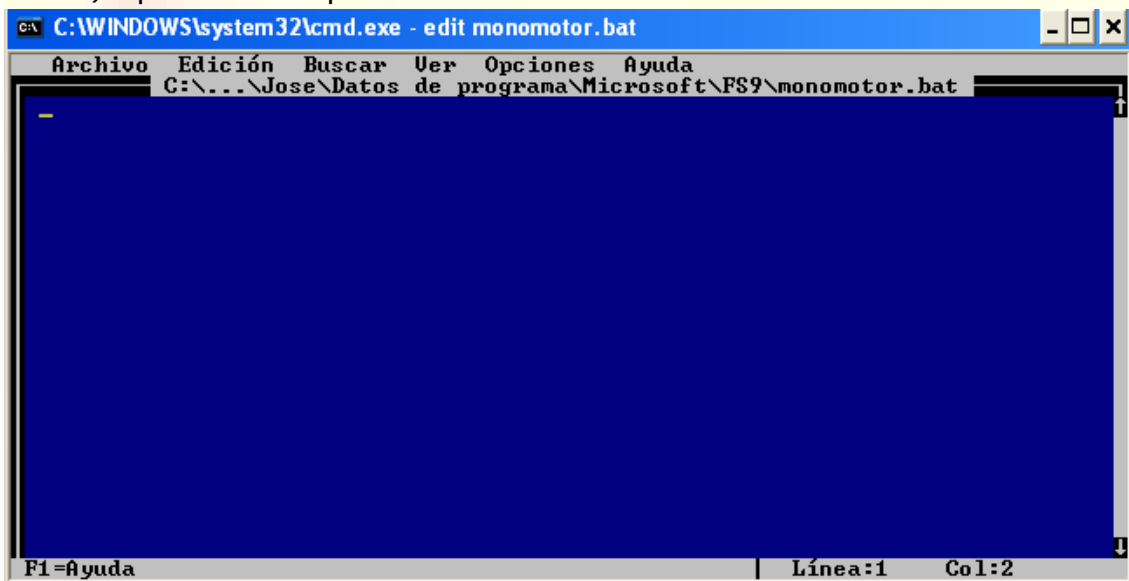
Para asegurarnos de que todos arrancamos del mismo sitio escribimos la unidad en la que tengamos guardados nuestros documentos por ejemplo la C: (aquí cada uno el suyo, aunque C: debe ser la mas común). Escribimos CD \ y pulsamos entrada, aparece otra línea que pone C: >, estamos en el directorio raíz del disco y tenemos que darle la ruta hasta donde tenemos guardado el fichero FS9.CFG, en mi caso:
CD Documents and Settings\Jose\Datos de programa\Microsoft\FS9

Escribimos esto (Cambiando Jose por el usuario que tengáis cada uno) y pulsáis enter, os debería aparecer una línea que pusiera:

C:\Documents and Settings\Jose\Datos de programa\Microsoft\FS9>

Ahora estamos en el directorio donde teníamos las copias del FS9.CFG con los nombres que le hayamos dado ahora arrancaremos un editor de texto para crear los archivos .bat

Escribimos edit monomotor.bat (o el nombre que queramos respetando siempre la extensión .bat, el proceso es el mismo para todos) aparece una pantalla como esta



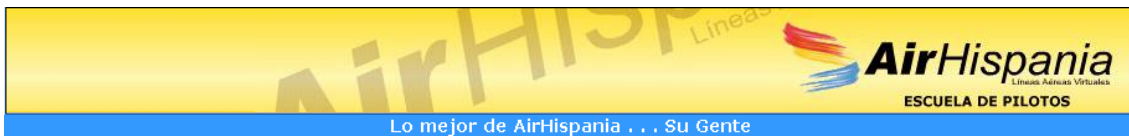
Escribimos:

```
DEL FS9.CFG  
COPY MONOMOTOR.CFG FS9.CFG
```

Guardamos y salimos del editor.

Hacemos tantos .bat como configuraciones tengamos, y podemos pasar ya a windows, cerrando la ventana del dos.

Abrimos la carpeta donde tenemos los .bat con el explorador y pinchando con el botón derecho del ratón arrastramos uno por uno al escritorio (o a una carpeta previamente creada) todos los bat que hemos creado, al soltar el botón derecho aparece un menú contextual y elegimos crear acceso directo y ya lo tenemos, a partir de ahora solo hay que decidir primero con que tipo de configuración queremos volar, ejecutar el bat correspondiente y ya tenemos configurado nuestro FS.



Si observais algun fallo en esta miniguia, os ruego que me lo hagais saber escribiendo a bello@mundo-r.com.

Espero que le sirva de algo a alguien, disfrutadlo.

Jose Manuel Garcia Bello
AHS5907

