

Mini Guía para instalar correctamente Bender en entornos X-Plane

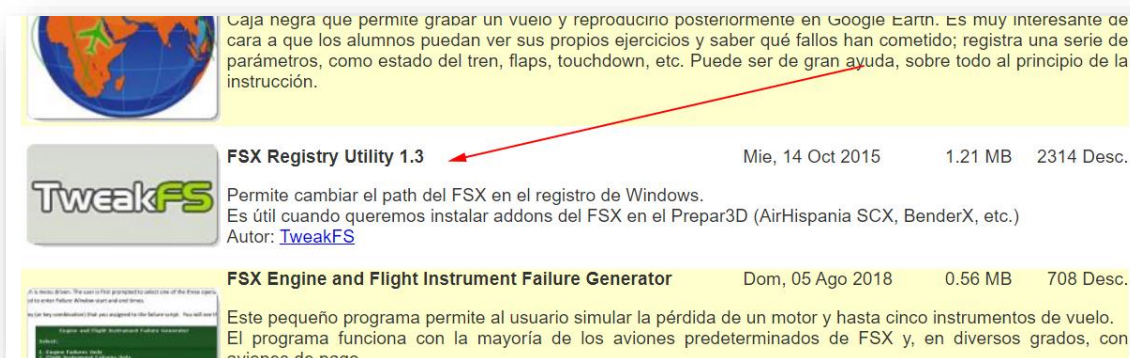
¡¡ IMPORTANTE !!. Estas indicaciones son para usuarios de X-Plane. Si coexisten varios simuladores, por ejemplo, FSX y X-Plane, hay que tener accesos DIFERENTES para cada simulador.

El sistema operativo usado es Windows. Para otros sistemas, habría que ver si estas instrucciones son válidas.



Los pasos a seguir son los siguientes:

Lo primero que tenemos que tener en cuenta es que las utilidades creadas en AirHispania, en general están pensadas para FSX y no olvidemos que nosotros estamos en X-Plane, simulador que es mucho más moderno. Por lo tanto, lo primero que tenemos que hacer (hay que hacerlo solo una vez) es decirle a nuestro sistema que las “llamadas” de las utilidades se hagan a nuestro X-Plane. ¿Cómo hacemos eso?. Con una herramienta que os bajáis de la página de AHS y que se encuentra en “Publicaciones” y dentro de ellas, ir a “Utilidades”.

Allí encontramos la utilidad llamada (imagen siguiente) FSX Registry Utility



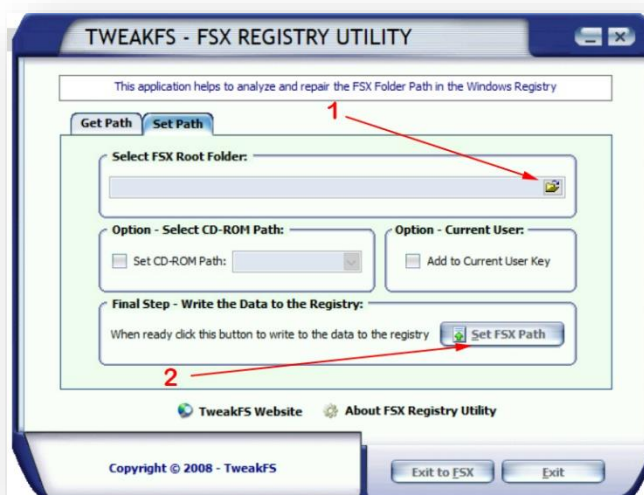
Caja negra que permite grabar un vuelo y reproducirlo posteriormente en Google Earth. Es muy interesante de cara a que los alumnos puedan ver sus propios ejercicios y saber qué fallos han cometido; registra una serie de parámetros, como estado del tren, flaps, touchdown, etc. Puede ser de gran ayuda, sobre todo al principio de la instrucción.

FSX Registry Utility 1.3	Mie, 14 Oct 2015	1.21 MB	2314 Desc.
 Permite cambiar el path del FSX en el registro de Windows. Es útil cuando queremos instalar addons del FSX en el Prepar3D (AirHispania SCX, BenderX, etc.) Autor: TweakFS			
 FSX Engine and Flight Instrument Failure Generator Dom, 05 Ago 2018 0.56 MB 708 Desc.			

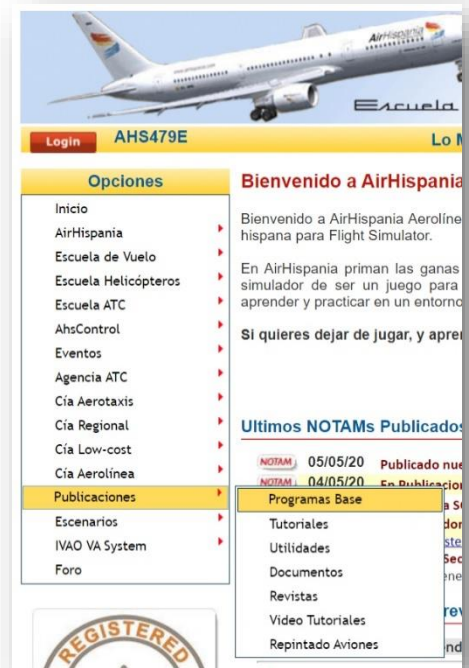
Este pequeño programa permite al usuario simular la pérdida de un motor y hasta cinco instrumentos de vuelo. El programa funciona con la mayoría de los aviones predeterminados de FSX y, en diversos grados, con aviones de pago.

Nos bajamos el archivo, lo descomprimos y ejecutamos el llamado “FSXRegUtility.exe”, que nos hace aparecer la pantalla (muy del estilo de FSX) siguiente y donde picamos en la pestaña “Set Path” y en la nueva ventana establecemos la ruta donde está nuestro simulador X-Plane (flecha numero 1)

Al terminar de decirle la ruta de nuestro simulador, picamos en “Set FSX path” (flecha numero 2) y le hemos dicho a las futuras utilidades de AHS, dónde está el simulador que nosotros usamos.



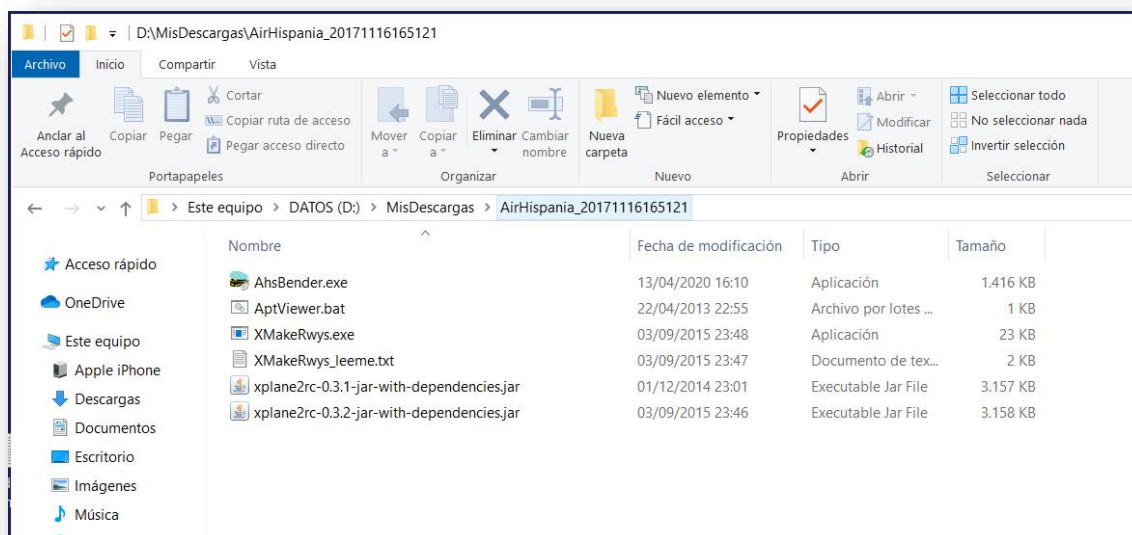
Vamos ya con la instalación de Bender para X-Plane. Para ello descargamos de la página de AHS el software necesario. En la página de AHS, ir a “Publicaciones” y dentro de ellas, ir a “programas base”



En la página que se os abre, hay que elegir la opción marcada (ver flecha en imagen) como “Bender para X-Plane”

Esta acción, nos baja a nuestro PC un paquete de archivos que debemos descomprimir en la carpeta donde tengamos instalado nuestro

simulador X-Plane. También podemos descomprimirlos donde queramos y los archivos que nos aparecen (ver imagen siguiente) los cortamos al directorio (carpeta) donde tengamos instalado nuestro simulador X-Plane.



Entre estos archivos vemos un “XMakeRWys_leeme.txt”. NO hay que seguir los pasos de este archivo, para que todo funcione, debéis seguir los pasos descritos en esta mini guía.

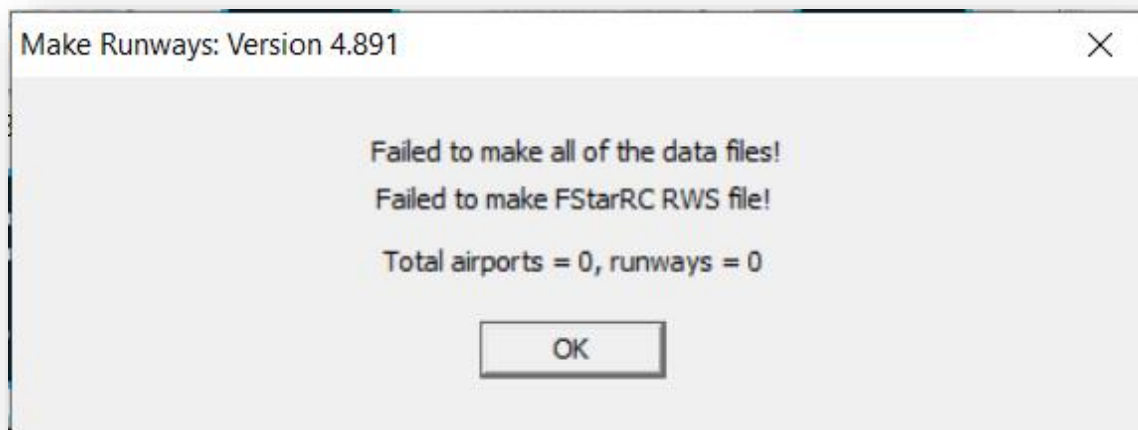
Resumiendo, desde el archivo que nos bajamos de la página de AHS, extraemos los archivos que contiene y éstos los ponemos en el directorio (carpeta) raíz donde tengamos instalado nuestro simulador X-Plane.

Si **EN ESTE PUNTO**, ejecutásemos el Bender, no daría un bonito mensaje de error como el que vemos en la siguiente imagen



No olvidéis que ORIGINALMENTE, Bender se diseñó para FSX y el ejecutable asociado a la generación de ese famoso archivo “r4.csv” es “MakeRwys.exe” y ese **NO NOS SIRVE** a los X-Planeros, y al darle a “OK” el programa (Bender) intenta ejecutar ese “MakeRwys.exe” que NO es el adecuado para X-Plane, por lo tanto **NO SIRVE PARA NADA**, darle al botón “Actualizar Aeropuertos” de Bender (siempre referido a X-Planeros).

De hecho, si todo es correcto, en el hipotético caso de darle al ese botoncejo, lo que nos debe salir es otro bonito mensaje de error (ver imagen siguiente)



Bien, llegados a este punto, debemos ejecutar (**CON DERECHOS DE ADMINISTRADOR**) el archivo llamado "XMakeRWys.exe" y veremos que se nos abre una ventana del modo comando de MSDOS de Windows que nos dice "cosas" respecto a que busca en el directorio donde está instalado X-Plane los datos de los aeropuertos, etc Cuando ha terminado esta ventana se cierra.

Bien, ahora debemos abrir el AHS Join y darle a ejecutar la opción que trae para actualizar aeropuertos en el botón "BBOX", (ver imagen siguiente)



Al picar en ese botón nos sale una ventana en la que nos pregunta si queremos generar el archivo r4.csv, etc ... (ver imagen siguiente)



Evidentemente le decimos que sí y después de hacer su trabajo (gracias Juanpe por esta MAGNIFICA herramienta), nos dice que todo ha sido satisfactorio (imagen siguiente)



Y ya está todo, ya debe funcionar sin problemas, el Bender, con nuestro X-Plane. Es evidente que CADA VEZ QUE CAMBIEMOS nuestros aeropuertos deberemos volver a picar en el botón de “Generar r4.csv” del AHS Join para tener siempre el Bender actualizado.

No olvidéis, al usar Bender, poner correctamente vuestro identificativo de Air Hispania, el password correspondiente y dejar picado (si quereis) la opción de “Recordar datos” para que nos os pida el pass cada vez.



Notas

Un “problema” (lo entrecomillo a propósito) muy común es tener instalados en el mismo ordenador dos (o más) simuladores) e intentar usar el mismo acceso directo a un Bender común. Esto NO FUNCIONA ya que, como he dicho antes, las llamadas del Bender “original” son a opciones de FSX y similares. Si éste es vuestro caso, lo mejor, para evitar quebraderos de cabeza es usar un Bender diferente para cada simulador.

Con esto termino esta mini guía que, aunque ha sido hecha con el mayor de los cuidados, seguro que contiene errores, meteduras de pata, etc ... Cualquier cosa, crítica, omisión, error, que creáis que debéis decirme, no dudéis en hacerlo.

Un saludo

AHS-479E